

PARTICIPER - AMIENS MARATHON VR 48H

CONTACT COMMUNICATION

Annouchka De Andrade
Festival international du film d'Amiens
c/o MCA, place Léon Gontier - FR 80000 Amiens
03 22 71 35 70

www.fifam.fr
<https://www.facebook.com/filmfestamiens/>

38e Festival du 9 au 17 novembre 2018

CONTACT TECHNIQUE

Florian Pannetier
florian@creativepepper.fr
+33675739413

COMMUNICATION

Dans le cadre de la prochaine édition du [Festival international du film d'Amiens](#), découvrez le Marathon VR 48h , qui se tiendra à Amiens du 12 au 14 Novembre à la [MAISON de la CULTURE D'Amiens](#).

Cet atelier de création, initié par Annouchka de Andrade - directrice du festival du film d'Amiens organisé par l'équipe du festival, [Creative Pepper](#) en partenariat avec [Wonda VR](#), la société Happy IP, le MARATHON VR sera une occasion unique pour 10 à 12 participants sélectionnés d'apprendre à écrire, distribuer une expérience VR en moins de 48 heures !

À l'aide d'une méthodologie éprouvée associée au logiciel de création Wonda VR Studio et à une équipe de mentors :

Catherine Cuenca, autrice, scénariste, romancière, administratrice SACD déléguée à la création interactive et Internet

Olivier Fontenay, Producteur de jeux vidéo, Amerzone, Syberia, Babel Rising...

Florian Pannetier, Expert en réalité virtuelle et réalisateur.

Ce Marathon VR vise à permettre à une communauté diversifiée de créateurs d'explorer l'avenir du cinéma en réalité virtuelle.

Le FIFAM | 38e Festival International du Film d'Amiens et ses partenaires : la métropole d'Amiens, l'Université de Dortmund, la mission centenaire 14-18, l'Université de Picardie Jules Verne, invitent les étudiants à poser leur candidature, à partager leurs points de vue, leurs préoccupations, leurs besoins et leur vision au cours d'une session créative de 48 heures. Les projets finaux seront présentés au festival le 15 novembre.

CANDIDATURES :

Pour candidater, voici le lien d'inscription : <https://goo.gl/forms/K4S8EmIPSuh0rj3n1>

AGENDA

Appel à candidature : 8 octobre.

Limite d'inscription : 21 octobre.

Événement : 12 au 14 novembre 2018 au la MAISON de la CULTURE d'AMIENS

Jour 1 -

Rencontre, essais d'expériences en réalité virtuelle, présentation, composition des équipes, première session de brainstorm et d'écriture puis formation technique.

Jour 2 -

Tournage – dès la fin de journée, début de la post-production

Jour 3 -

Édition de l'interactivité, finalisation de la post-production

Jour 4 -

Présentation au public des oeuvres produites. Événement : production et rencontres.

